

Regolamento Crown Strike Hold and Win

Come Giocare

Punto 1

Quando il gioco si è caricato, si deve selezionare il valore della scommessa con cui si vuole giocare. Il valore delle monete è visualizzato nella parte inferiore dello schermo, ed è possibile modificarlo in qualsiasi momento cliccando sul pulsante apposito. I valori selezionabili sono 0.20, 0.30, 0.40, 0.50, 0.60, 0.80, 1.00, 1.50, 2.00, 3.00, 4.00, 5.00, 7.50, 10.00, 20.00, 30.00, 50.00, 75.00 e 100.00 Euro.

Le linee attive sono fisse: 15 linee. Il pulsante PUNTATA MASSIMA per selezionare il valore della scommessa massima con tutte le linee.

Punto 2

Dopo aver selezionato il valore desiderato da puntare, si deve cliccare sul pulsante "GIRA" per far girare i rulli una volta.

I rulli possono essere fermati più velocemente cliccando sul pulsante "SALTA" – o è possibile attendere che i rulli si fermino automaticamente.

Se si vuole continuare a giocare con il valore della scommessa selezionati precedentemente, basta cliccare sul pulsante "GIRA".

NB: Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata può essere regolata automaticamente alla somma minima selezionabile attraverso una finestra apposita che informa della situazione.

Simboli

Simbolo Wild - Sostituisce tutti i simboli nel Gioco Principale, a eccezione del Bonus e dello Striking Crown.

Simbolo Bonus - Il pagamento è indicato sul simbolo in valuta: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x12 delle puntate. Appare solo sui rulli 1 e 3.

Simbolo Striking Crown - Attiva la Funzionalità Collect durante il Gioco Principale e il Gioco Bonus. Appare solo sul rullo 2.

Funzionalità Collect - Il simbolo Striking Crown in combinazione con qualsiasi simbolo Bonus attiva la Funzionalità Collect. La Funzionalità Collect assorbe i valori di tutti i simboli Bonus, compresi i valori dei simboli Mini, Minor, Major e Grand Jackpot, e li aggiunge alla vincita per il giro nel Gioco Principale o alla Vincita Totale nel Gioco Bonus. Quando il simbolo Striking Crown appare nel Gioco Principale senza alcun simbolo Bonus presente, dei simboli Bonus possono essere aggiunti casualmente ai rulli per attivare la Funzionalità Collect. Quando uno o più simboli Bonus compaiono nel Gioco Principale senza alcun simbolo Striking Crown presente, dei simboli Striking Crown possono essere aggiunti casualmente ai rulli per attivare la Funzionalità Collect.

Gioco Bonus - Il Gioco Bonus inizia quando c'è almeno un simbolo Bonus su ogni rullo. Solo i simboli Bonus e Striking Crown compaiono sui rulli durante il Gioco Bonus. I simboli Striking Crown compaiono solo sul rullo 2 e rimangono sui rulli durante il Gioco Bonus. 3 respin vengono concessi all'inizio del Gioco Bonus. Ogni nuovo simbolo reimposta il numero di respin a 3. Il Gioco Bonus continua fino a quando il giocatore non esaurisce i respin. Quando il Gioco Bonus termina, i valori assorbiti da tutti i simboli Striking Crown sono aggiunti alla Vincita Totale.

Funzionalità Mucchio di Diamanti - Qualsiasi simbolo Bonus che si ferma sui rulli durante il Gioco Principale garantisce la possibilità di attivare la Funzionalità Mucchio di Diamanti, che aggiunge simboli Bonus e Striking Crown in quantità sufficiente (o più) ad attivare il Gioco Bonus.

Jackpot di gioco - La comparsa casuale dei seguenti simboli Bonus durante il Gioco Bonus attiva i corrispondenti Jackpot:

- Mini Jackpot = 15 puntate
- Minor Jackpot = 30 puntate
- Major Jackpot = 100 puntate
- Grand Jackpot = 1000 puntate

Acquisto del Gioco Bonus - Il giocatore può acquistare un Gioco Bonus casuale con 1 o più simboli Striking Crown per 75 puntate. Il giocatore può acquistare un Super Gioco Bonus casuale con 3 o più simboli Striking Crown per 150 puntate. Il Gioco Bonus acquistato si gioca con l'ultima puntata impostata. La puntata per la modalità Gioco Bonus può essere ulteriormente aumentata con il pulsante Più (+) o diminuita con il pulsante Meno (-).

Tabella Vincite

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

Simbolo	Combinazione	Coefficiente sulle Linee di Puntata	Vincita se la puntata = 1 EUR/BGN/CHF
Diamond	X1	1 * Puntata Totale 2 * Puntata Totale 3 * Puntata Totale 5 * Puntata Totale 7 * Puntata Totale 10 * Puntata Totale 12 * Puntata Totale	1,00 2,00 3,00 5,00 7,00 10,00 12,00
Mini Jackpot	X1	15 * Puntata Totale	15,00
Minor Jackpot	X1	30 * Puntata Totale	30,00
Major Jackpot	X1	100 * Puntata Totale	100,00
Grand Jackpot	X1	1000 * Puntata Totale	1000,00
Wild - sevens	X3	250	25,00
Bells	X3	150	15,00
Dices	X3	100	10,00

Red Bars	X3	80	8,00
Black Bars	X3	80	8,00
Green Diamonds	X3	20	2,00
Red Hearts	X3	20	2,00
Purple Spades	X3	20	2,00
Blue Clubs	X3	20	2,00

Le linee di puntata pagano da sinistra a destra.

Le vincite su diverse linee sono sommate.

La tabella vincite elenca i premi per combinazione vincente; solo la combinazione vincente maggiore su ogni linea viene pagata.

Tutti i premi indicati nella tabella vincite sono espressi in Euro.

La somma puntata in Euro è visualizzata nella finestra SCOMMESSA ed equivale al 10 moltiplicato della scommessa per linea.

La somma vinta in Euro viene visualizzata sullo schermo e nel pannello delle informazioni.

Autogiro

Cliccando sul pulsante AUTOGIRO si attiva l'autogiro e vengono utilizzati il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.

Cliccando sul pulsante STOP Autogiro si può interrompere l'opzione di autogiro in qualsiasi momento.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **94,70%** per il Gioco Normale
- **94,70%** per l'Acquisto del Bonus
- **94,70%** per l'Acquisto del Super Bonus